

天龙八部sf角色创建攻略，近战远程职业玩法大不同

咱这是想着为玩天龙八部sf游戏的朋友多少提供点有用信息啥的哈.....这个天龙八部sf，其实就是天龙八部的私服版本，好多玩家，是想在里头找到一些跟官服不太一样的趣味玩法的。在这个天龙八部sf里.....

咱先说角色创建这块。不同SF的角色种类，在职业设置上有一点差别的咧。有的sf除了常见的近战和远程职业类型，还会额外弄一些特殊隐藏类别的角色设定来

1. 近战职业方面，有些sf里大刀战士这个角色类型，相比官服普通近战职业攻击动作更快，伤害输出更高一点。咱玩家在选这种角色时，就得重点给自己选加力量属性增幅大的装备，那样能让打怪速度大幅增长的

2. 再说远程职业，有不少sf独特出一种灵音射手类型角色。武器射程可比常规官服远上一部分适合利用地形跟怪物保持距离磨血，战斗过程中注意给自己搞敏捷性道具对操作灵活性提升明显

另外呢还有其他角色相关问题大家老会问的，比如说某某sf新出来一些新时装系统，在创建角色时候怎么可以搭配穿搭更好看这些方面，那咱老玩家一眼就能看出，新出几种套装风格偏清新还是华丽，具体搭配起来得注意，配饰帽子和衣服颜色色调是否协调，要不然玩家角色站在那块儿别人看可能有点乱得慌

讲到天龙八部sf技能这块。不同客户端对应各种不同流派修炼体系来喽。很多sf打破官服一套技能固定套路

有些sf内功修炼种类繁多得很喔！不再是单一路线那种设置，像是九阳之气类别的内功，这类的对于火系近战攻击技能输出增强很大。玩家要是走近战火系技能路线建议多多选择相关加成功能。

暗器特效方面哦，好多sf新增独特附加暗器玩法。如果修炼飞花溅玉类暗器哦.....打到小怪身上，触发一定比率群体掉血技能，不过消耗怒气值会非常大，适合BOSS群体场景攻击呢。

咱也经常会有人问，这个技能学习消耗跟正常官服比起来情况咋样？其实好多sf为提高游戏刺激度，技能修炼难度降低，但特效方面可就花样百出得多了，这点不像正常游戏系统；有些sf里头，技能装备关联起来组合搭配，要想知道什么更厉害，最好每个不同地图BOOS多去刷刷，根据获得相关技能特效关联性装备摸索调整最好

对于刷怪场景。不同变态程度sf设计野外设定非常丰富啊。普通常规 sf呢以原著部分地形为模子来改改；高级一点特殊类型sf甚至创造全新地图。在刷小怪场景里呢，低区域怪物更新频率比高级区域高的嘞.....

第一个要提及这个小怪刷新速率方面，低级地图有的sf三分钟一组小怪刷新，高级地图得八分钟左右，为啥有这么大差别呢？主要是低级地区比较适合新手熟悉环境嘛慢慢打怪养技术，如果刷新像高级图那样就太危险了也不好新手上手来，如果玩家处于新上手还不熟悉玩法这么时间段，专门蹲在有便捷买药回复周边地区打怪更安心噢

第二点谈BOOS分布跟血量喔，很多sf搞出来隐藏特定时段出现那种隐藏BOOS喔！血量很高但是爆出来特殊道具都极其珍稀噢。像这样珍贵点类物品大多设计特定地图特定NPC可以给与功效修改。如果自身装备品质还属于中等那么建议呢可以挑特定时段高级区域大BOOS少，但有些场景的小隐藏BOOS多；在这些地方刷刷，又有危险性又不会极度危险！要是装备已经顶呱呱很NB了，那就可劲挑难的图跟超大BOSS开干准没有啥事啦

平常也有人想详细细致问每个场景特点差别呀等问题，说真的，不管啥sf游戏多实践进去不同地图各种类型反复转转才清楚哦这特点那区别！自己有经验了就能给其他来的新人也做做分享谈谈这些事情总的来讲天龙八部sf玩法真挺够意思的，可以玩玩琢磨琢磨。